

ADITION adserving

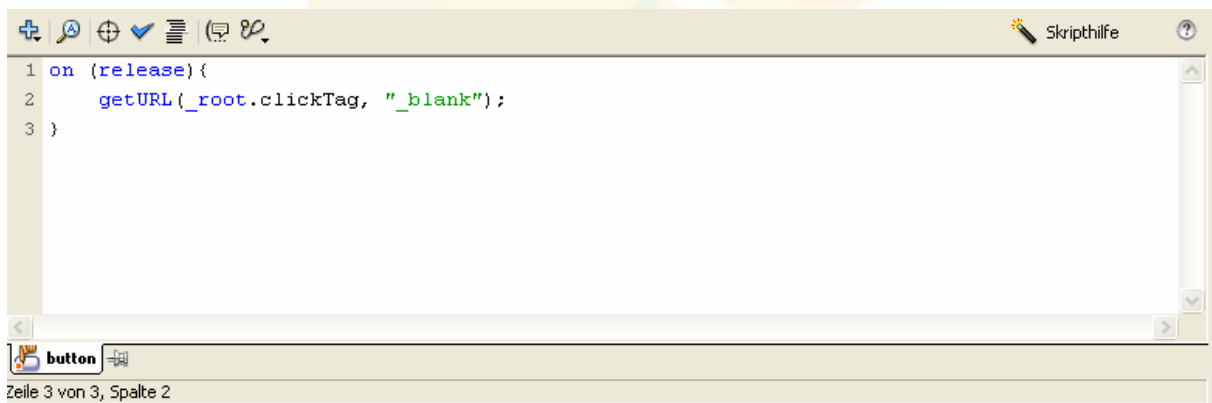
Flash-Spezifikationen für ActionScript 2

ADITION adserving bietet die Möglichkeit, Flash-Banner direkt einzubinden, ohne den Umweg über RichMedia gehen zu müssen. Dazu muss das Flash-Banner einige Voraussetzungen erfüllen, die nachfolgend erläutert werden.

Flash-Banner müssen als "*.SWF"-Datei und mit einer alternativen "*.GIF"-Datei bereitgestellt werden. Die "*.GIF"-Grafik wird vom AdServer angezeigt, falls der Browser eine Darstellung des Flash-Banners nicht ermöglicht.

Klickzählung

Voraussetzung im Flash-Banner ist, dass die Klick-URL des Banners nicht fest im "*.SWF"-File implementiert ist. Stattdessen muss für die Klick-URL die Variable „clickTag“ (case-sensitiv) verwendet werden. Diese wird dem Flash-Banner später bei der Auslieferung vom Adserver übergeben. Für die Klickzählung legt man im Flash in der obersten Ebene für den klickbaren Bereich eine neue Schaltfläche an und weist diesem Button folgende Aktion zu:



```
1 on (release) {
2     gotoURL(_root.clickTag, "_blank");
3 }
```

Zeile 3 von 3, Spalte 2

Unter Umständen kann es bei Flash-Werbemitteln mit zwei Buttons nötig sein, den Klickbutton durch den Aufruf

```
on (release) {
    gotoURL(_root.clickTag, "_blank");
}
```

manuell auf die oberste Ebene zu legen, damit der Klick erfolgreich ausgeführt werden kann.



ADITION adserving

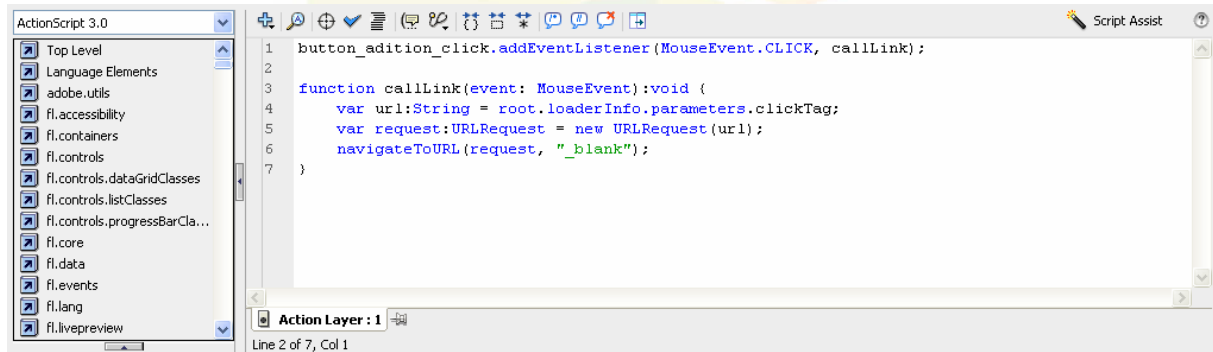
Flash-Spezifikationen für ActionScript 3

ADITION adserving bietet die Möglichkeit, Flash-Banner direkt einzubinden, ohne den Umweg über RichMedia gehen zu müssen. Dazu muss das Flash-Banner einige Voraussetzungen erfüllen, die nachfolgend erläutert werden.

Flash-Banner müssen als "*.SWF"-Datei und mit einer alternativen "*.GIF"-Datei bereitgestellt werden. Die "*.GIF"-Grafik wird vom AdServer angezeigt, falls der Browser eine Darstellung des Flash-Banners nicht ermöglicht.

Klickzählung

Voraussetzung im Flash-Banner ist, dass die Klick-URL des Banners nicht fest im "*.SWF"-File implementiert ist. Stattdessen muss für die Klick-URL die Variable „clickTag“ (case-sensitiv) verwendet werden. Diese wird dem Flash-Banner später bei der Auslieferung vom Adserver übergeben. Für die Klickzählung legt man im Flash in der obersten Ebene für den klickbaren Bereich eine neue Schaltfläche an. Der folgende Code muss anschliessend auf der Root-Ebene des Flash-Banners hinzugefügt werden:



```
1 button_adition_click.addEventListener(MouseEvent.CLICK, callLink);
2
3 function callLink(event:MouseEvent):void {
4     var url:String = root.loaderInfo.parameters.clickTag;
5     var request:URLRequest = new URLRequest(url);
6     navigateToURL(request, "_blank");
7 }
```

In diesem Beispiel ist die Variable `button_adition_click` die Instanz für den klickbaren Bereich (Button).

ADITION Schweiz GmbH
Hinterbergstr. 47
CH - 6312 Steinhausen
www.adition.ch

Support:
+41 71 666 46 00
support@adition.ch

